

# Lord of the Manor

## ～ゲームの進め方～

### 1. ゲームを始める前に —— ①参照

サイコロを2個振って、合計数字の多い数のプレイヤーから時計周りですすめる。

- ・好きなコマを選ぼう。
- ・一番大きな目を出したプレイヤーからスタート。
- ・“START”を1と数え、コマを進めよう。



### 2. 銀行家を決める —— ②参照

銀行家はゲーム中に発生する支払いの管理をします。



### 3. Luck?、Hope?のマスに止まったら —— ③参照

ボード中央のカードが積まれている場所の一番上から1枚を引き指示に従ってください。

例：“Go straight to prison and miss one turn!”

刑務所へ直行！さらに1回休み！

“Please go to START and collect £250”

STARTまでひとつ飛び！£250を受け取ろう！

- ・ Hope?のカードは赤色、Luck?のカードは白色だ



- ・ “You receive £50 for giving a fine Manor House tour”と書かれたカードを引いたぞ！銀行から£50を受け取ろう！

#### 4. 物件

誰も所有していない土地や公共機関のマスに止まったら…

- 物件を購入する。—— ④-1 参照



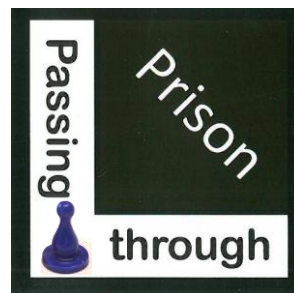
- 物件を購入しない。—— ④-2 参照
  - ・購入しなかった土地は競売にかけられる。



もし誰かが自分の所有地に止まったら、レンタル料を徴収できる。④-3、④-4 参照

#### 5. 刑務所 (Prison) のマスに止まったら…

偶然このマスに止まった場合は、そのまま進むことができるぞ。だがGo to the prisonのマスに止まる、もしくは「Hope?」「Luck?」カードに指示をされると刑務所に送られてしまう。⑥、⑥-1、⑥-2 参照



#### 6. 家を見て資産をふやそう

同じ色の全ての物件を手に入れ、家を見てよう。

- 小さな家（緑色）や大きな家（紫色）を買おう。⑦-1、⑦-2 参照



- 銀行家の手元にある家がなくなった場合。⑦-3 参照

ゲーム序盤は未購入の家の  
ストックがたくさん



各プレイヤーが順調に家を  
購入しボード上は賑やかに



銀行家の手元に購入できる  
家がなくなることも



## 7. 交渉で更に資産アップ！ — ⑧参照

物件を交換したり、物件とお金を引き換えに他プレイヤーの高価な物件を取引することができるぞ。



## 8. お金に困ったら

もしお金が必要になったら、

- 他のプレイヤーからお金を借りよう。
- 他のプレイヤーに家や物件を売ろう。
- 土地を抵当に入れよう。⑨-1 参照 (抵当の解除の仕方は⑨-2 参照)



- 家を銀行に売り戻そう。⑨-3 参照



家も物件もなく支払いができない場合、破産してゲームオーバーだ。⑨-4 参照

## 最後まで残ったプレイヤーが 勝者だ！



### ゲームのショートバージョン

始めに権利書を各プレイヤーにランダムに配り、プレイヤーは配られた権利書の代金を即座に銀行に払い、ゲームスタート。

その後は、通常と同じようにゲームを進め、1時間後にそれぞれのプレイヤーの現金、ボードに示されている土地の金額（抵当に入ってる場合は半額）、家の購入時の金額全てを合計して資産額を計算します。その時点で一番資産額が多いプレイヤーが勝者となる！

パスポートのいらぬ英国




*British Hills*

<http://www.british-hills.co.jp/>

[hills@british-hills.co.jp](mailto:hills@british-hills.co.jp)

〒962-0622

福島県岩瀬郡天栄村大字田良尾字芝草 1-8

 0120-131-386

（受付時間 9:30 ~ 19:30）

FAX : 0248-85-1300



公式ホームページ